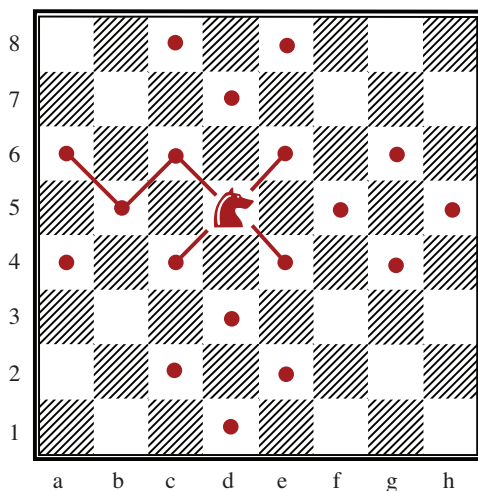


LE CHIEN
(Pièce vagabonde pour jeu d'échecs)

Le Chien est une pièce « vagabonde » ajoutée au jeu d'échecs.

Le Chien se déplace en zig-zag, horizontalement et verticalement, d'un nombre quelconque de cases tout en ne restant que sur la couleur où il a été déposé. Avant chaque changement d'orientation (de haut en bas ; de bas en haut ; de gauche à droite ; de droite à gauche), le chien s'arrête ; il ne peut dans un même mouvement passer de l'horizontale à la verticale et inversement. La pièce chien ne peut pas sauter par-dessus une autre pièce, elle ne peut être prise et ne peut prendre ; elle ne fait qu'errer sur le plateau.

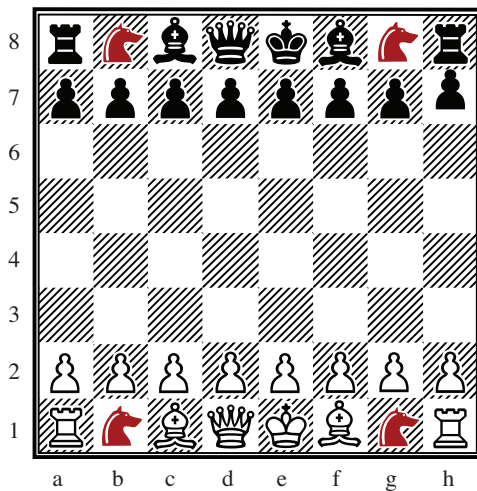
Notation algébrique : Ch



En fonction des variantes du jeu, sa manipulation diffère.

Variante n° 1

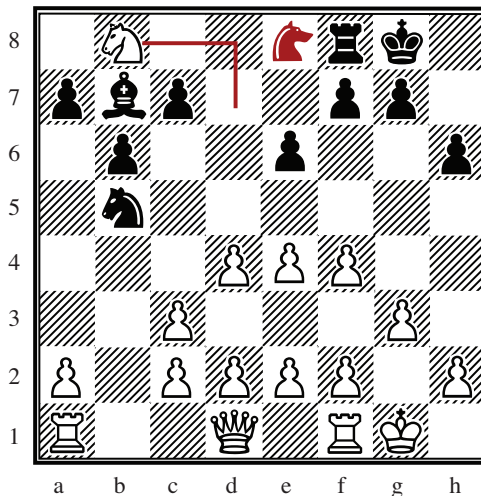
Les cavaliers sont remplacés par des chiens. Les règles sont les mêmes que le jeu d'échecs habituel.



Variante n° 2

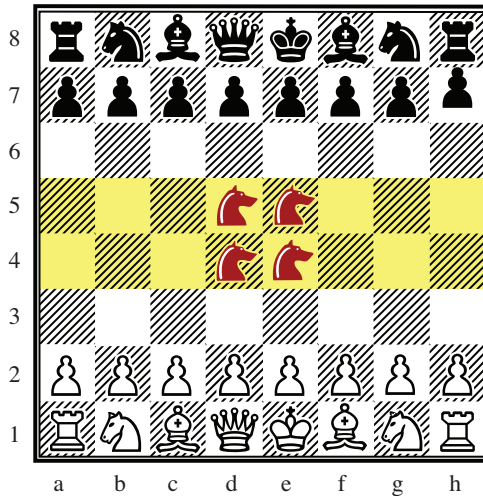
Le Chien est ajouté au jeu lorsqu'un des joueurs atteint la dernière rangée adverse à l'aide d'un de ses cavaliers, tout en lui permettant de conserver ce dernier. Dès lors, l'« apparition » se fait au choix du joueur sur l'une des cases libres de cette dernière rangée. Il n'y a pas de nombre limité d'« apparition ».

Dès le début de la partie, il sera décidé d'un commun accord que la manipulation se fera, soit par les deux joueurs, soit uniquement par l'activateur.



Variante n° 3

Sur les deux rangées centrales du plateau (a4-h4 ; a5-h5) sont déposées des pièces « chien » (quatre au maximum) selon le choix d'une tierce personne et manipulables uniquement par cette dernière.



Document accessible en ligne sur : <http://www.floriancochet.com>

En cas de partage et d'utilisation, toujours citer l'auteur, le nom du projet et la source du fichier de la sorte :
© Florian Cochet, *Le Chien (Pièce vagabonde pour jeu d'échecs)*, 2017 / <http://www.floriancochet.com>, mis en ligne le 31 mars 2017. — (revu et modifié le 5 janvier 2021).